

うさプロオンラインの使い方

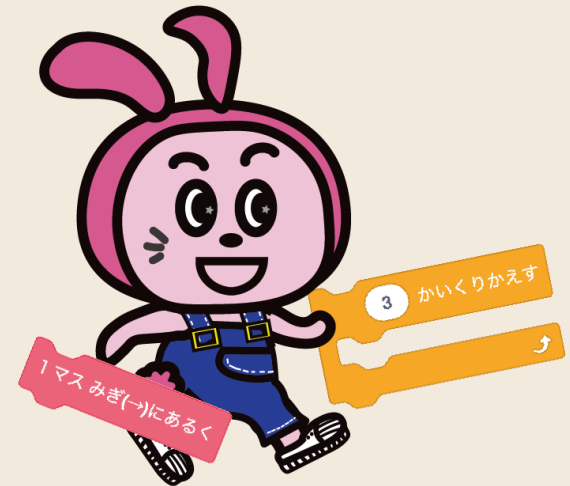
せいとアカウントでかくしゅうする



Yuber Programming School

1. せいとアカウントでできること

- ログインをしてスクラッチでプログラミングする
- 教科書 と 動画（ないものもある） をみる



2. うさプロオンラインをつかってみよう

① Webブラウザでアクセス

<https://usapro1.yuber.jp/ap/login>



3. スクラッチの教材をえらぼう

テスト用事業者A
教室：テスト教室A
佐藤 次郎

おわる

				ひらいた日 2025年 02月22日
				ひらいた日 2025年 02月02日
				ひらいた日 2025年 03月05日

がくしゅうするきょうざいの「ひらく」をおす

4. プログラミングする

スクラッチのがめんでプログラミング！

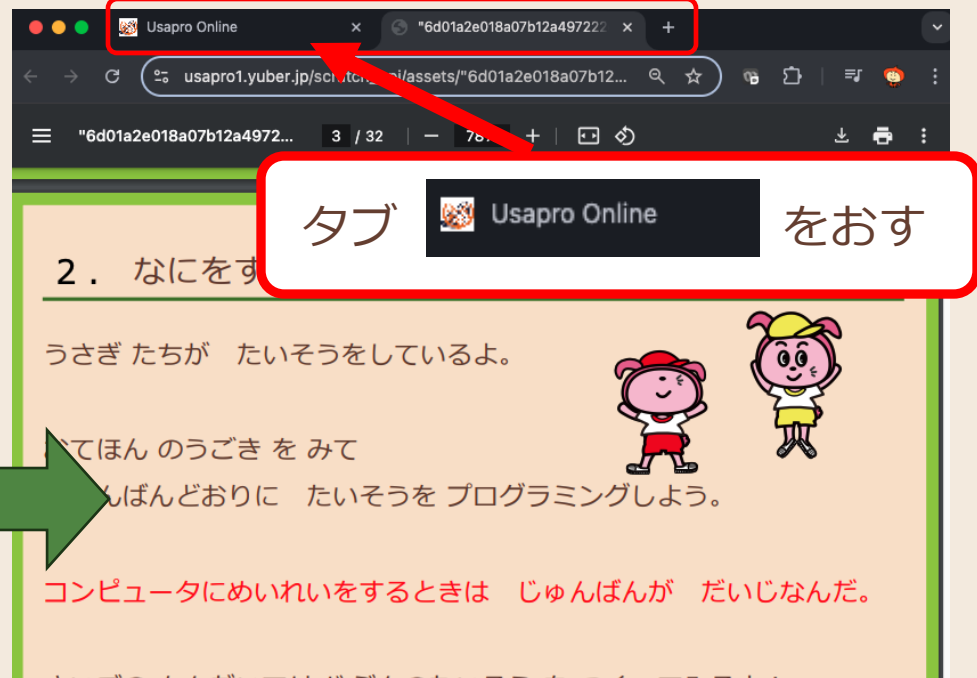
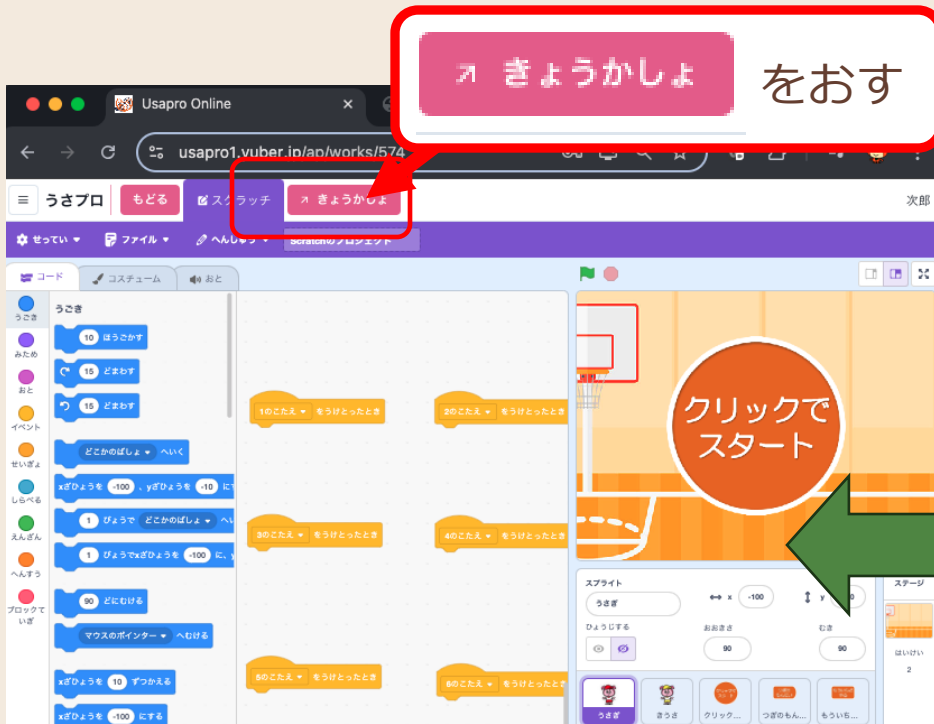
The screenshot displays the Scratch programming interface. At the top, there are navigation buttons: 'うさプロ' (Ugapro), 'もどる' (Return), 'スクラッチ' (Scratch), and 'きょうかしょ' (Manual). The user's name '次郎' (Jiro) is in the top right. Below the navigation bar, there are menu options: 'せってい' (Settings), 'ファイル' (File), 'へんしゅう' (Edit), and 'Scratchのプロジェクト' (Scratch Project).

The main workspace is divided into three panels:

- Code Panel (left):** Shows a script for a character named 'うさぎ' (Rabbit). It includes a 'when green flag clicked' event, followed by 'say "はうごかす" for 10 seconds', 'say "どまわす" for 15 seconds', and 'say "どまわす" for 15 seconds'. There are also 'go to x: -100, y: -10 and say "どこかのばしょ" for 1 second', 'say "びょうで どこかのばしょ" for 1 second', 'say "びょうでx: -100" for 1 second', 'turn 90 degrees', 'turn mouse pointer', and 'say "ずつかえる" for 10 seconds'.
- Stage Panel (right):** Shows a basketball court background with a large orange circle containing the text 'クリックでスタート' (Click to start). The 'Sprite' panel below it shows the 'うさぎ' (Rabbit) sprite selected, with its position set to x: -100, y: -10, and its rotation set to 90 degrees. A tooltip 'スプライトをかくす' (Hide sprite) is visible over the 'hide' button.
- Script Panel (center):** Shows a sequence of 'when clicked' events, each followed by a 'say "ごたえ" for 10 seconds' block.

5. きょうかしよをみる

スクラッチのがめんと
きょうかしよのがめんを タブをおして きりかえながら
がくしゅうしよう！



6. みほんのどうがをみる

スクラッチのがめん・きょうかしよ・みほんのどうが（ないものもあるよ）のがめんをタブをおしてきりかえながらくしゅうしよう！



7. がくしゅうをおえる

もどる をおすと さいしょのがめんにもどるよ。

おわる をおしてログアウトしよう。



おつかれさまでした！

うさプロオンライン講師用教材

この教材で使用している スクラッチ (Scratch) について

Scratch はスクラッチ財団ならびにマサチューセッツ工科大学メディアラボライフロング・キンダーガーデン・グループのプロジェクトです。詳細はこちらを参照してください。 <https://scratch.mit.edu>
Scratchのロゴ、Scratch Cat、Gobo、Pico、Nano、Giga、Tera はScratch チームの商標です。
マサチューセッツ工科大学 メディアラボライフロング・キンダーガーデン・グループならびにScratchチームは、この教材のスポンサーではありません。またこの教材を推奨しているものでもありません。

謝辞

Scratchは、スクラッチ財団ならびにマサチューセッツ工科大学 メディアラボライフロング・キンダーガーデン・グループのプロジェクトで、無償で提供されています。
子ども達にこのような素晴らしい学習環境を提供して下さったチームの皆様、 Scratchの開発に貢献されている皆様に心から感謝申し上げます。

この教材ならびに関連する動画について

本教材 (PDF・スクラッチプロジェクトファイル・動画) は、商用・非商用を問わず自由にご活用いただけます。学校や塾、ご家庭での学習や教室開講準備にもぜひお役立てください。

免責事項

本教材は現状のまま提供され、内容や動作についていかなる保証も行いません。また、本教材の使用により発生したいかなる損害 (データの消失、システムの不具合、その他のトラブルを含む) についても、当社は責任を負いません。ご利用はすべて自己責任でお願いいたします。

なお、本教材の著作権は当社に帰属します。

ユーバー株式会社
info@yuber.jp